ÉCHÉANCIER DE LA PCG

OSEZ RÊVER ESSIPIT

2019

PHASE 1
Lancement

- Embauche de la ressource
- Rencontres avec les directeurs de l'administration
- Structurer la méthodologie de travail
- Présentation du projet lors d'un dîner communautaire et recrutement du comité PCG
- Projet calendrier « Essipit vu par les enfants »

JUIN
JUILLET
AOÛT
SEPTEMBRE
OCTOBRE
NOVEMBRE
DÉCEMBRE

- Mise en place des équipes de travail
- Recherches et échanges avec d'autres ressources de la PCG
- Élaborer les rôles et responsabilités de chacun

2020

JANVIER
FÉVRIER
MARS
AVRIL
MAI
JUIN
JUILLET
AOÛT
SEPTEMBRE
OCTOBRE
NOVEMBRE
DÉCEMBRE

PÉRIODE COVID

- Première rencontre avec le comité PCG et choix du slogan de la PCG

PHASE 2
Portrait global de la communauté

- Sondage sur la perception des membres vis-à-vis la communauté
- Atelier sur les rêves
- Atelier sur les forces, faiblesses, opportunités, menaces avec les membres du comité de gestion
- Atelier sur les forces, faiblesses, opportunités, menaces avec les membres de la communauté
- Rencontres du comité PCG **(janvier à maintenant)**
- Élaboration du portrait global de la communauté **(automne et hiver 2019-2020)**
- Élaboration du portrait abrégé **(hiver 2020)**

- Projet du film *Tshinanu* avec les membres de la communauté
- Formation sur les communications efficaces
- Lancement officiel lors de la grande soirée de la PCG et lancement du film *Tshinanu* **(22 février)**
- Diffusion du film *Tshinanu* sur Facebook

PHASE 3
Grande campagne d'informations

- Lancement du micro-site Internet
- Lancement de capsules humoristiques
- Lancement de la bande dessinée historique
- Participation à l'atelier sur les rêves
- Conférences (Web)

PHASE 4
Rêvez l'avenir de la communauté

PHASE 5
Conception du plan et mise en oeuvre de la PCG